Los temas de Ingeniería del Software II son:

Análisis Orientado a Objetos. Conceptos.

Diseño orientado a objetos.

Introducción a lenguaje unificado de modelado (UML). Diagramas de UML.

Metodologías de desarrollo de software orientado a objetos: proceso unificado de desarrollo y metodologías ágiles.

Patrones de software.

Arquitectura de Software. Sistemas Monolíticos y Microservicios.

Métricas, estimación, planificación.

Gestión de cambios. Análisis y gestión de riesgos.

Ingeniería de Software de Sistemas de Tiempo Real.

Pruebas en el Software.

Nociones de Sistemas Colaborativos.

Calidad del software.